



RESUMEN PROGRAMA DE ASIGNATURA

ASIGNATURA	ESPAÑOL
CÓDIGO: 10128	NIVEL: 3 Y 4 T: 4 E: 0 L: 0 SCT: 3 TIPO: CH (TRES Y CUATRO)
REQUISITOS	Introducción a la Ingeniería en Ciencia de la Computación
DICTA DEPARTAMENTO	ESCUELA DE PERIODISMO – FACULTAD DE HUMANIDADES
AUTOR	FACULTAD DE INGENIERÍA y ESCUELA DE PERIODISMO
VERSIÓN: 2014	RESOLUCIÓN FACULTAD DE INGENIERÍA: N° 9754 de 2013

Contribución al Perfil de Egreso

DI4: Trabajar en equipo, de manera activa y contributiva, ejerciendo una comunicación efectiva, tanto en forma oral como escrita, en sintonía con las necesidades de aplicación y transferencia de los conocimientos disciplinarios.

DI5: Aprender de forma autónoma o guiada, para perfeccionarse tanto en ciencia de la computación como en el ejercicio profesional, en diferentes ámbitos de desarrollo.

CAPACIDADES GENERALES DE LA ASIGNATURA:

Al término de la asignatura el alumno será capaz de:
1. Reconocer el cuerpo y su quehacer como una herramienta de comunicación efectiva.
2. Experimentar la comunicación como medio de transformación personal, social y cultural.
3. Analizar el diseño de una estrategia comunicacional y reconocer las habilidades comunicacionales aplicadas a la resolución de conflictos.

RESUMEN DE UNIDADES - CONTENIDOS TEMÁTICOS

UNIDAD	TÍTULO	Nº DE HORAS PEDAGÓGICAS
1	Comunicación no verbal	11
2	Comunicación y cultura	11
3	Estrategias de comunicación	12
	TEORÍA	0
	EJERCICIOS	0
	LABORATORIO	34
TOTAL	17 SEMANAS	

PRINCIPALES FUENTES DE INFORMACIÓN Y REFERENCIA

1. Echeverría, R. (1994). Ontología del Lenguaje, 1ª Edición. Editorial Dolmen, Chile.
2. Echeverría, R. (2006). Actos de Lenguaje, Volumen I: La Escucha. LOM Editores, Chile.
3. García Canclini, Néstor. (1991). Culturas Híbridas, Ed. Grijalbo.
4. Watzlawik Paul y otros autores (1985). Teoría de la Comunicación Humana, Editorial Herder, Barcelona (pag. 49-72).